

HANDLEIDING / INSTRUCTIES LICHTTAFEL ZERO88 JESTER 1 2/24 - 24/48

Aanzetten lichttafel:

- Stroom aansluiten en de tafel aanzetten (4-voudige plug/ adapter aansluiten op lichtpaneel)
- Druk op de knop "Mode" totdat het lampje onder "RUN" brandt.
- Zet de faders (schuiven) open met de naam: "Grand master", en wanneer u gebruik wilt maken van de preset-faders moet de "master A" ook worden opengeschoven.

De lichttafel is nu klaar voor gebruik.

Voorgeprogrammeerde scène en chases aanzetten:

- Er branden gele leds onder de submaster faders (onderste rij gele schuiven). De gele leds zijn zowel onder geprogrammeerde scènes (lichtstanden) als chase (kleurenprogramma's).
- Schuif een fader open (naar boven) om een scène of chase in te schakelen. Om de scène of chase te stoppen, schuif je de fader terug omlaag.
- Chases kunnen direct in snelheid worden aangepast met de speedknop aan de rechterzijde van het paneel. Wanneer deze knop wordt uitgezet zijn de stappen direct met de flashbutton onder de fader handmatig op snelheid te bedienen.
- Naast de snelheid zijn er diverse opties om de stappen van het programma te veranderen van richting, random en fade-functie. Deze functiebuttons vind u onder de mode-selectie. De buttons zijn genaamd direction en attack. De chases zijn standaard geprogrammeerd met stappen "aan en uit", dit is vaak wenselijk bij disco-effecten. Wanneer u een vloeibare en smooth-overgang wenst is het verstandig om een attack te kiezen, waarbij de lamp rustig aan en uit gaat met een bepaalde fade tijd.

Programmeren van de lichttafel (scènes maken):

- Druk op de knop "Mode" totdat het lampje onder "Program" brandt.
- Schuif vervolgens het desbetreffende kanaal of kanalen (max 24 of max 48), welke u gezamenlijk onder 1 fader in de run-mode wilt creëren.
- Druk vervolgens onder de preset /submasters bank een desbetreffend pagina en kanaal aan.
- Druk 1x op de "store button", u ziet de tekst unprogrammed in het display verdwijnen.
- Zet alle faders terug in de 0-positie.
- Wanneer u via de "mode knop" op run drukt komt u automatisch in de run-mode.

De geprogrammeerde stand/scene staat nu geprogrammeerd onder de door u geselecteerde fader.

Programmeren van de lichttafel (chases maken):

Een chase bestaat uit diverse lichtstanden achter elkaar, door het ingeven van de snelheid kan het programma snel of langzaam worden afgespeeld.

- Druk op de knop "Mode" totdat het lampje onder "Program" brandt.
- Schuif vervolgens het desbetreffende kanaal of kanalen (max 24 of max 48), welke u gezamenlijk onder (als eerste stap van het programma) 1 fader in de run-mode wilt creëren.
- Druk vervolgens onder de preset /submasters bank een desbetreffend pagina en kanaal aan.
- Druk 1x op de "store button", u ziet de tekst unprogrammed in het display verdwijnen.
- Stel met fader 1 t/m 24 of 1 t/m 48 de tweede stap van uw theaterspots in.
- Druk op "store button" als u tevreden bent met de stap.
- Er verschijnt een melding of u de vorige stap wilt overschrijven of dat u een chase wilt maken.
- Selecteer met de cursor pijltjes "make chase" en druk op Enter.
- Stel met fader 1 t/m 24 of 1 t/m 48 de derde stap van uw theaterspots in. Druk vervolgens op de store button. Herhaal deze stap totdat u klaar bent met het maken van het gewenste programma.
- Zet alle faders terug in de 0-positie.

"Wij creëren het theater, u bepaalt de invulling."

- Wanneer u via de "mode knop" run selecteerd komt u automatisch in de run-mode. De geprogrammeerde chase staat nu geprogrammeerd onder de door u geselecteerde fader.

Verwijderen van een chase of scene uit de program-mode:

- Druk op de knop "Mode" totdat het lampje onder "Program" brandt.
- Druk vervolgens de scene of chase van het desbetreffende kanaal, welke u wilt deleten.
- Druk vervolgens 1 seconde op de "clear button", totdat er unprogrammed in het display verschijnt.
- U kunt vervolgens weer een nieuwe scene of chase programmeren.

Overschrijven van een bestaande "scene" in de program-mode:

- Druk op de knop "Mode" totdat het lampje onder "Program" brandt.
- Schuif vervolgens het desbetreffende kanaal of kanalen (max 24 of max 48), welke u gezamenlijk onder 1 fader in de run-mode wilt creëren.
- Druk vervolgens onder de preset /submasters bank een desbetreffend kanaal aan.
- U ziet geen tekst unprogrammed in het display.
- Druk 1x op de "store button"
- De tekst "Warning step programmed" verschijnt, selecteer "overwrite" en druk op Enter.
- Zet alle faders terug in de 0-positie.
- Wanneer u via de "mode knop" run selecteerd, komt u automatisch in de run-mode.

De geprogrammeerde stand/scene staat nu geprogrammeerd onder de door u geselecteerde fader.

Opslaan van uw programma op de USB stick:

Op de USB-stick kunt u uw programma's opslaan.

- Wanneer u uw programma wilt opslaan, zal u de shift- en de mode-knop gelijk moeten indrukken, waardoor het setup menu verschijnt. Selecteer met de pijltjestoets safe/load show.
- Druk op enter en selecteer safe show.
- Er verschijnt nu safe show en create show in het display, druk op Enter.
- U kunt uw show een naam geven door op de cursortoetsen de letters in het display te wijzigen. U kunt met de pijltjestoets naar rechts om de volgende letter te wijzigen.
- Druk vervolgens op Enter en de show zal worden opgeslagen, er verschijnt nu "save show succes" aan het einde van het opslaan. Druk vervolgens op de OK/Enter button.
- U kunt ook het programma laden, welke door Onderwijstheater is geprogrammeerd bij oplevering van het systeem. Het opgeslagen programma heeft de naam: BASIC A (dit programma niet verwijderen).
- U kan in hetzelfde menu eenvoudig uw eigen programma laden of verwijderen.
- Druk vervolgens 1 seconde op de mode-knop om vervolgens in de run of program-mode terug te keren.

De originele bijgeleverde Engelstalige Zero88 Jester handleiding beschrijft wat er nog meer mogelijk is met deze uitgebreide lichtsturing. Raadpleeg de handleiding op de CDrom voor nadere informatie.



"Wij creëren het theater, u bepaalt de invulling."